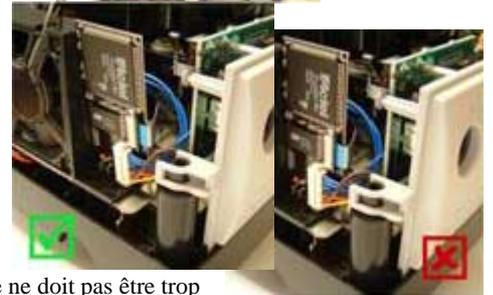
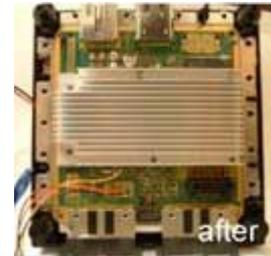
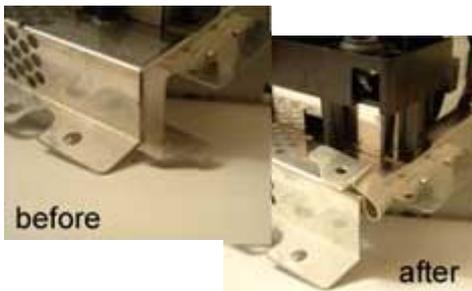


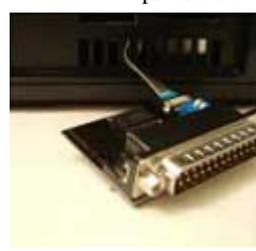
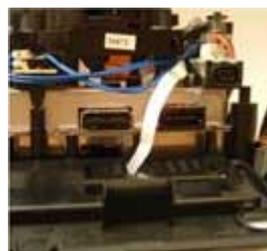


## Viper GC – exemple d'installation

**Attention** : Si vous enlevez le dissipateur, faites-le avec soin car vous pouvez endommager la carte mère.



La puce ne doit pas être trop proche du bouton reset





## Viper GC – Manuel utilisateur

### 1. Interrupteurs :

Si le programmeur de la Viper GC est connecté, la Viper GC est active quand le commutateur 1 est sur OFF et inactive quand le commutateur 1 est sur ON. Le deuxième commutateur peut être utilisé librement selon les programmes GC. Si le programmeur de la Viper GC n'est pas connecté, la Viper GC est toujours active.



### 2. Programmation :

- a. Démarrer l'application Viper Loader
  - b. Choisir l'adresse de votre port parallèle dans le menu Paramètres
  - c. Charger le Viper GC Flash. Vous pouvez le faire en utilisant le menu File
  - d. Connecter le câble du port parallèle au programmeur et allumer la Gamecube
  - e. Cliquer sur le bouton « Write »
  - f. Eteindre la console, déconnecter le câble.
- La Viper GC est connectée



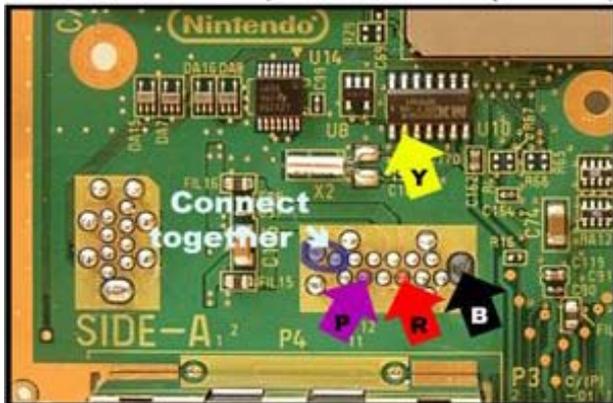


## Viper GC – Diagramme d'installation

1. Trouver la version de votre carte mère avec les photos suivantes
2. Souder les 4 fils et faire le pont comme indiqué sur la photo
3. Connecter tous les câbles de la Viper GC

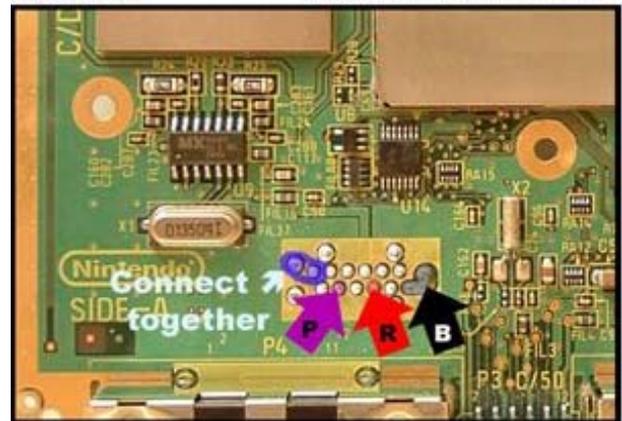
GC rev A & B

GC Motherboard - TOP  
(the connector on the left may look different)



GC rev C

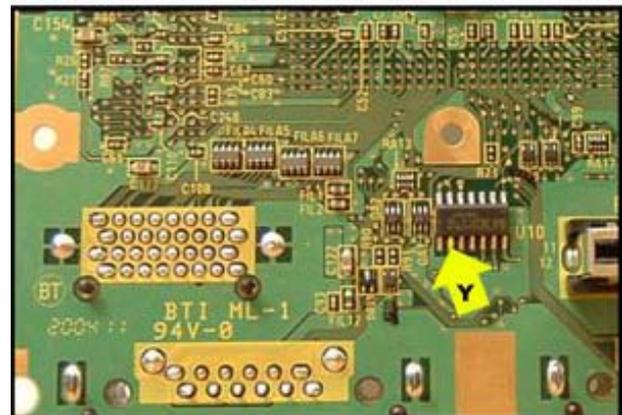
GC Motherboard - TOP



**Connecte together** signifie : relier ensemble

GC rev C

GC Motherboard - BOTTOM





## Viper GC – Réglages du bloc optique



Tourner le potentiomètre dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à obtenir une valeur comprise entre 200 et 230 Ohms aux bornes de celui-ci. (indiqué par les flèches rouges)